

# A.R.E.S.: El campo de batalla de CoreWar

Fernando Méndez

## Primeros pasos

- 1 Cuando inicies el A.R.E.S, te aparecerá la pantalla de bienvenida del programa. Si la cierras, podrás ver el **NÚCLEO**. Por defecto, 8000 celdas de memoria virtual donde los virus se *darán de tortas*.
- 2 Arriba a la izquierda verás los **WARRIORS**. Dando **double click** o pulsando en **File » Select Warrior A/B...** podrás seleccionar los virus que quieres que compitan.
- 3 Cuando los virus estén listos, sólo tendrás que pulsar en **RUN** y si no has cometido errores al programar, ¡comenzará la batalla!

## Consejo

Si desmarcas las casillas **upd (update)** de: **QUEUES**, **P-SPACE** y **MONITOR**, la batalla se ejecutará mucho más rápido.

## Configuración

Puedes cambiar la configuración del programa (como por ejemplo el tamaño del núcleo) desde **Simulator » Options...** Sin embargo, no es recomendable practicar para el CoreWar con otra configuración que no sea la que viene por defecto, pues es la que se usa en la competición.

## Tu primera batalla

- 1 Si pulsas en **new**, para cualquiera de los dos *warriors*, se abrirá un editor de texto desde el que podrás programar directamente un nuevo virus.
- 2 Te proponemos que escribas el siguiente código en el *Warrior A*:

```
MOV +3, @+4
ADD 2, +3
JMP -2
DAT 1234
DAT 4
```

Pulsamos en **save + close** y lo guardamos con el nombre que queramos.

- 3 Y ahora escribe el siguiente código en el *Warrior B*:

```
MOV
DAT 0, 0
```

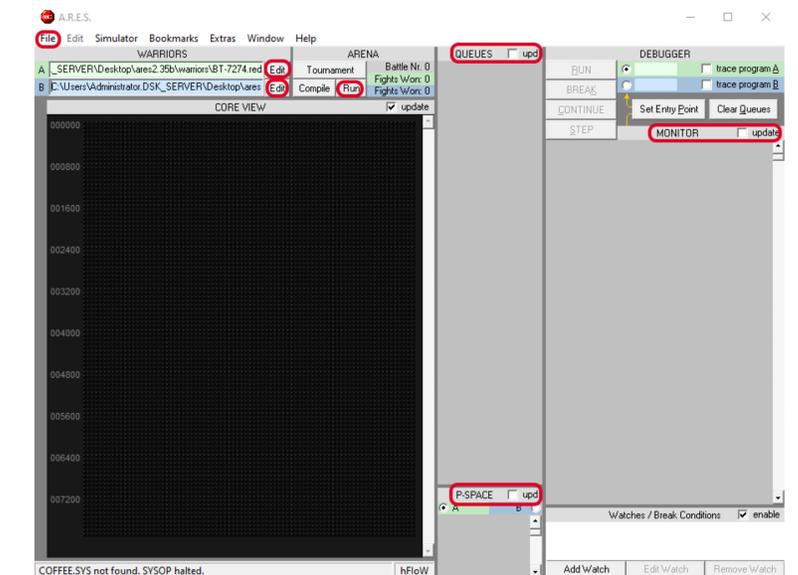
Pulsamos en **save + close** y lo guardamos con el nombre que queramos.

- 4 Si pulsas en **RUN**, comprobarás que la batalla no comienza, pues es obvio que en la primera instrucción del *Warrior B*, es incorrecta. Así podremos ver, si creamos un virus mal en qué línea falla y resolver el error.
- 5 Si ahora sustituyes el código del *Warrior B* por el siguiente:

```
MOV 0, 1
DAT 0, 0
```

Ahora verás que todo se ejecuta con normalidad.

## A.R.E.S.



## Descargar

- Enlace a la página de A.R.E.S:  
<https://harald.ist.org/sites/ares/>
- Enlace de descarga directa de A.R.E.S:  
<https://harald.ist.org/sites/ares/download/download.php?file=ares2.35b.zip>
- A.R.E.S. es un programa portable, lo que significa que no requiere instalación para ser ejecutado (se puede llevar en un USB e iniciar en cualquier PC Windows).